



## CONCURSO DE DISEÑO DE UNA APP PARA APOYAR LOS EFECTOS

### DERIVADOS DE LA PANDEMIA POR COVID-19



## Festival de las Animas JORNADAS



# CONVOCATORIA

### Objetivos

- Brindar una oportunidad para que los estudiantes de la Facultad de Ciencias Administrativas y Sociales (FCAYS) participen en una actividad práctica y demuestren sus habilidades en la resolución de problemas, el diseño de interacción y la experiencia de usuario.
- Crear un espacio de exhibición de soluciones tecnológicas a un desafío del mundo real utilizando diferentes enfoques (investigación de diseño, lluvia de ideas, creación de prototipos, implementación, evaluación, etc.).

### Reto de Diseño

La pandemia por COVID-19 ha trastocado la mayor parte de las facetas de la vida humana y todo parece indicar que seguirá generando cambios profundos en la sociedad. Estrictamente hablando, no es posible conocer con exactitud todas las consecuencias que la pandemia por COVID-19 traerá consigo (incluyendo consecuencias en personas que han padecido y que no han padecido la enfermedad). Sin embargo, algunas investigaciones preliminares han documentado las siguientes:

- Desempleo
- Depresión y ansiedad
- Aumento en la violencia de género/ violencia familiar
- Abandono escolar por falta de recursos (equipo, acceso a internet, recursos económico)
- Falta de un diagnóstico y atención oportunos
- Infodemia (sobreabundancia de información sobre un tema concreto, como por ejemplo en el caso del coronavirus. El término se deriva de la unión entre la palabra información y la palabra epidemia. Se relaciona con conceptos similares como fake news o infoxicación o desinformación, en la medida que la cantidad y exposición de éstos se intensifican)
- Sobrecarga de actividades y aumento en el estrés (laboral, educativo, personal, etc.)
- Entre otras.

El objetivo de este concurso es el diseño de una aplicación móvil (comúnmente conocida como "App") que tenga como propósito apoyar algunos de los efectos o consecuencias derivadas de la Pandemia por COVID-19.

En particular, recomendamos a los participantes que se consideren los siguientes criterios:

- ¿La solución de diseño de la App aborda un desafío real para apoyar los efectos derivados de la pandemia por COVID-19?
- ¿La solución de diseño de la App utiliza la tecnología de una manera apropiada y novedosa?
- ¿Se identificó y citó adecuadamente el trabajo relacionado relevante?
- ¿El proceso de investigación y la participación de las partes interesadas fueron éticamente apropiados (por ejemplo, se siguieron las directrices institucionales)?
- ¿Participaron usuarios finales de la App en el proceso de investigación, desarrollo y/o evaluación?
- ¿El equipo exploró todo el ecosistema de partes interesadas (usuarios finales), condiciones y contextos?
- ¿La solución de diseño de la App estuvo bien elaborada y se presentó de manera eficaz?

Algunas de las herramientas de prototipado que recomendamos utilizar para facilitar el diseño de la App son:

- <https://www.framer.com/>
- <https://www.invisionapp.com/>
- <https://www.adobe.com/in/products/xd.html>
- <https://origami.design/>
- <https://www.sketch.com/>
- <https://www.axure.com/>
- <https://webflow.com/>
- <https://www.atomic.io/>
- <https://principleformac.com/>
- <https://www.justinmind.com/>
- <https://balsamiq.com/>





## CONCURSO DE DISEÑO DE UNA APP PARA APOYAR LOS EFECTOS

### DERIVADOS DE LA PANDEMIA POR COVID-19



## Festival de Animas JORNADAS



# CONVOCATORIA

### Requerimientos de los equipos

- Grupos de hasta 4 estudiantes con un supervisor (5 participantes máximo).
- El supervisor deberá ser un profesor de la FCAYS (Profesores de tiempo completo, profesores por asignatura, técnicos académicos).
- Cada equipo debe tener al menos dos estudiantes y un supervisor.
- Cada supervisor puede tener un solo equipo.
- Se invita a participar a alumnos de todas las carreras sin importar el semestre en el que se encuentren.

### Detalles del envío

Cada grupo debe enviar una presentación con un máximo de 15 diapositivas y un informe escrito de hasta 4 páginas en el formato proporcionado (plantilla en word) que describa con más detalle los puntos planteados en la presentación; ambos en formato PDF y ambos documentos deben describir:

- El problema abordado.
- El impacto social de la solución propuesta mediante la App.
- El proceso utilizado durante el proyecto.
- La metodología, métodos y técnicas utilizadas.
- La descripción de la audiencia objetivo.
- La solución propuesta.
- Además, recomendamos al equipo enviar un video complementario (máximo 5 minutos), que ilustre cómo su solución se adapta a la vida de los usuarios con efectos derivados por la pandemia por COVID-19 con la ayuda de escenarios. Aunque el video complementario es opcional, puede ayudar al jurado a comprender mejor la solución propuesta. En cualquier caso, el proceso de selección se basará en los dos expedientes obligatorios (presentación e informe escrito).

Las propuestas se deben enviar a los siguientes correos:

- [karina.caro@uabc.edu.mx](mailto:karina.caro@uabc.edu.mx)
- [eoly@uabc.edu.mx](mailto:eoly@uabc.edu.mx)

Favor de escribir en el asunto del correo: [Jornadas-concurso de diseño] y adjuntar los dos archivos: presentación e informe.

### Proceso de selección

Las propuestas de diseño se evaluarán en función de:

- Calidad del trabajo.
- Novedad de enfoque o metodología utilizada
- Claridad del documento escrito.
- Solidez de la propuesta en términos del impacto físico, psicológico o social de la misma.

La confidencialidad de las propuestas se mantiene durante el proceso de revisión. Todas las propuestas rechazadas se mantendrán confidenciales a perpetuidad. Todos los materiales enviados para las propuestas aceptadas se mantendrán confidenciales hasta el día del evento, con la excepción del título y la información del autor que se publicará en la página de la Facultad y en las redes sociales de la universidad. Los envíos no deben contener información confidencial, privada o patentada que no se pueda divulgar en el momento de la publicación.

- Un jurado calificador elegirá los cinco mejores proyectos con base en los dos archivos presentados.
- Las cinco mejores propuestas de proyectos serán invitadas como una breve presentación oral durante el evento de Jornadas.
- Al menos dos representantes de cada equipo deben estar presentes durante el evento para realizar la presentación de su proyecto. Un jurado calificador elegirá los tres proyectos ganadores.

### Fechas importantes

- Jueves 22 de Octubre, 2020 - Fecha límite de envío
- Lunes 26 de Octubre, 2020 - Notificación de resultados
- Martes 27 de Octubre, 2020 (5:00 pm) – Presentación de propuestas de diseño (aceptadas)

### Premios

Habrán tarjetas de regalo de Amazon para los primeros tres lugares.

Cualquier duda, enviar correo a:

- [karina.caro@uabc.edu.mx](mailto:karina.caro@uabc.edu.mx)
- [eoly@uabc.edu.mx](mailto:eoly@uabc.edu.mx)